



REFERENDUM

QUAL'E' IL TUO PERCORSO PREFERITO ?

Nel corso degli anni la nostra gara si è disputata su tre percorsi diversi:

il primo aveva il traguardo posto in corrispondenza degli alberghi al Passo Croce d' Aune e misurava circa Km. 7,900;

il secondo è stato allungato di un chilometro e impiegato fino al 2007 mentre quello attuale misura Km 10,200.

Quest'ultimo tracciato è ora caratterizzato da una chicane a causa della presenza di una curva veloce di difficile e costosa messa in sicurezza e con un passaggio in bosco che comporta problemi di visibilità (sull'argomento vedasi comunicato del C.O. nelle news)

Quale sia il percorso migliore è stato ed è oggetto di discussione non solo tra piloti e appassionati ma anche all'interno del Comitato Organizzatore. Una scelta ponderata deve considerare oltre che le necessità tecniche inerenti la validità della manifestazione anche quelle logistiche delle rispettive zone di arrivo.

E' per noi di grande interesse conoscere il parere di piloti e pubblico e quindi Vi invitiamo a compilare e farci pervenire la scheda di votazione a mezzo mail o al fax 0439 310160.

Vi preghiamo però di esprimere la Vostra preferenza considerando non solo l'aspetto tecnico-sportivo ma anche quello organizzativo e quindi, ad esempio, facilità di sistemazione delle auto, luoghi destinati al pubblico, infrastrutture, ecc.

Vi assicuriamo che terremo nella massima considerazione l'opinione espressa dalla maggioranza ma..... **VOTATE UNA VOLTA SOLA.**

Vi ringraziamo per la collaborazione.

II COMITATO ORGANIZZATORE

IL TRACCIATO CHE PREFERISCO ALLA PEDAVENA – CROCE d'AUNE

E':

- 1. Percorso attuale di Km. 10,200 con chicane**

- 2. Percorso attuale di Km. 10,200 senza chicane**

- 3. Percorso 2007 di Km. 8,900**

- 4. Percorso "vecchio" (arrivo agli alberghi) di Km. 7,900 con 2 manches**

(Barrate con una x il numero prescelto)

Osservazioni:.....
.....
.....
.....

Nome..... Cognome.....

INVIARE VIA FAX AL N. 0439 310160

ALLEGARE A MESSAGGIO MAIL A: info@pedavenacrocedaune.org